

Codescape – ein Serious Game zum Programmieren lernen.

KONTAKTPERSON

Paul Gamper
gamper@medien.rwth-aachen.
de

HOCHSCHULE/ UNIVERSITÄT

RWTH Aachen

THEMEN-/ FACHBEREICH

Informatik

ZIELGRUPPE

Studierende

SPIELDAUER



ERSTELLUNGSDAUER



Kurzbeschreibung

Codescape ist ein browserbasiertes Serious Game zum Programmierenlernen, das vorlesungsbegleitend in Einführungsveranstaltungen eingesetzt wird. Zur Zeit werden Java, Python, C und JavaScript unterstützt. Das Spiel wurde an der RWTH Aachen entwickelt und richtet sich insbesondere an Programmieranfängerinnen und -anfänger. Es soll den Einstieg in die Programmierung erleichtern, Motivation fördern und regelmäßiges Üben unterstützen.

Im Spiel erkunden die Studierenden ein außer Kontrolle geratenes Raumschiff mit verschiedenen Decks, Räumen und Minispielen. In den Programmieraufgaben steuern sie einen robotischen Begleiter mithilfe von Code durch die Räume, umgehen Hindernisse und lösen Aufgaben unter bestimmten Bedingungen. Die Programme werden serverseitig kompiliert, ausgeführt und anschließend als Animation im Spiel visualisiert.

Gamification- Art	Lernspiel
Gamification- Elemente	• Storytelling • Rätsel • 2D Spielwelt
Verwendete Technik/ Tools	• Webbasiertes Spiel
Zugriff / Lizenzierung	• Auf Anfrage
Link	• Zur Seite von Codescape

Good Practice

Stand: 10.06.26

GAME BASE for LEARNING