

Per Anhalter durch das Immunsystem

KONTAKTPERSON

Dr. Christian Zimmermann
 christian.a.zimmermann@ernaehrung.uni-giessen.de

HOCHSCHULE/ UNIVERSITÄT

Justus-Liebig-Universität

THEMEN-/ FACHBEREICH

Immunologie

ZIELGRUPPE

Studierende

SPIELDAUER



ERSTELLUNGSDAUER



Kurzbeschreibung

Tauchen Sie ein in die faszinierende Welt des Immunsystems! Übernehmen Sie die Kontrolle über Immunzellen, wehren Sie Krankheitserreger ab und schützen Sie den Körper vor Infektionen. Das Point-and-Click Adventure „Per Anhalter durch das Immunsystem“ wurde in Zusammenarbeit mit dem HessenHub der Justus-Liebig-Universität Gießen entwickelt, um Studierenden den Ablauf einer B-Zell- und T-Zell-vermittelten Immunreaktion auf anschauliche Weise näherzubringen. Durch das Lösen von Aufgaben und Rätseln werden die Studierenden spielerisch dabei unterstützt, dieses komplexe Thema besser zu verstehen.

Gamification-
Art

- Serious Game
- Game Based Learning

Gamification-
Elemente

- Interaktion
- Quizz
- Zuordnungsaufgaben
- Storytelling

Verwendete
Technik/ Tools

- Active Presenter
- Software zur Bild- und Audiobearbeitung

Zugriff /
Lizenzierung

- frei zugänglich
- CC BY-SA 4.0

Link

[hier geht's per Anhalter durch das Immunsystem](#)

Good Practice

Stand: 26.01.26

GAME BASE for LEARNING