

Fresenius-Hackspace

Die Hacking-Plattform der
Hochschule Fresenius

KONTAKTPERSON

Prof. Dr. Thorsten
Daubenfeld
thorsten.daubenfeld@hs-fresenius.de

HOCHSCHULE/ UNIVERSITÄT

Hochschule Fresenius

THEMEN-/ FACHBEREICH

Digitale Forensik

ZIELGRUPPE

Studierende, Dozierende,
Interessierte

SPIELDAUER



ERSTELLUNGSDAUER



Kurzbeschreibung

Starten Sie Ihre Mission im Fresenius Hackspace – der Hacking-Lernplattform der Hochschule Fresenius! In vier interaktiven Challenges zu Web Exploitation, Information Gathering, SQL Injection und Man-in-the-Middle-Angriffen sammeln Sie Flags, Punkte und praktische Erfahrung. Das Angebot richtet sich an Studierende, Lehrende und alle Interessierten und vermittelt spielerisch die Grundlagen digitaler Sicherheitskompetenzen – sicher, praxisnah und motivierend.

Gamification-
Art

- Challenge-Based Learning
- Leveling und Badges

Gamification-
Elemente

- Challenge / Aufgaben
- Flag-Sammeln
- Scoring-System
- Leveling / Fortschritt
- Direkte Interaktion
- Wettbewerbscharakter

Verwendete
Technik/ Tools

- CTF.io

Zugriff /
Lizenzierung

- frei zugänglich

Link

[Zum Hackspace](#)

Good Practice

Stand: 26.01.26

GAME BASE for LEARNING