

TAGUNGSPROGRAMM GAMIFICATION UND SERIOUS GAMES IN DER HOCHSCHULLEHRE, 1. OKTOBER 2025

ZEIT		FOYER – GEBÄUDE A		AUDIMAX	
Ab 09:00		Ankunft & Anmeldung			
09:30-09:45				Begrüßung	
09:45-10:45				Keynote: Serious Games in der Hochschullehre Prof. Dr. Rolf Kreyer (Philipps-Universität Marburg)	
10:45-11:00		Pause			
RAUM A 319		RAUM A 320	RAUM A 321	RAUM A 420	RAUM A 401
11:00-11:30	Game of Theories Prof. Dr. Cornelia Füssenhäuser, Diana Bruski (Hochschule RheinMain)	Wie spielt es sich im Hörsaal? Dr. Eszter Geberth (Hochschule Geisenheim University)	Statistik in der Tiermedizin Prof. Dr. Kathrin Büttner (Justus-Liebig-Universität Gießen)	CyberQuest: Kreatives Lernen Prof. Dr. Thorsten Daubenfeld, Dr. Dietmar Zenker, Dominic Thiels (Hochschule Fresenius)	
11:40-12:10	Planspiel Projektopia Prof. Dr.- Ing. Thomas Muschkullus (Hochschule Geisenheim University)	Gamification meets Blended Learning Dr. Katja Politt (Universität Bielefeld)	Singularity – A Journey to AI Literacy Laura Platte, Frank Hasters (RWTH Aachen)	Simulation Lab: Immersionskino in den Sozialwissenschaften Prof. Dr. Kathrin Witek (Hochschule RheinMain)	
12:15-13:30		Mittagspause			
13:30-15:00	GameTULearn – 3D-Lernspiele ohne Programmierkenntnisse erstellen Florian Horn (TU Darmstadt)	Spielend in die (Un)Sicherheit? Serious Games als Lernraum Dr. Sophie Berg und Dr. Hendrik Wolter (Universität Oldenburg)	Hörsaalspiele mit minimaler Vorbereitung meistern Dr. Eszter Geberth (Hochschule Geisenheim University)	In 360° spielend lernen – Praxisnahe Einblicke in immersive Gamification Felix Hoch (TU Darmstadt)	„Umfeld“ – Ein Serious Game zur Prävention von Partnerschaftsgewalt Prof. Dr. Regina-Maria Dackweiler und Mascha Holly (Hochschule RheinMain)
15:00-15:15		Kaffeepause			
15:00-16:45		RAUM A 316 + A 317		SHOWROOM	
16:45-17:00		Verabschiedung und Abschluss			

Mehr Informationen zu den Vorträgen finden Sie unter:

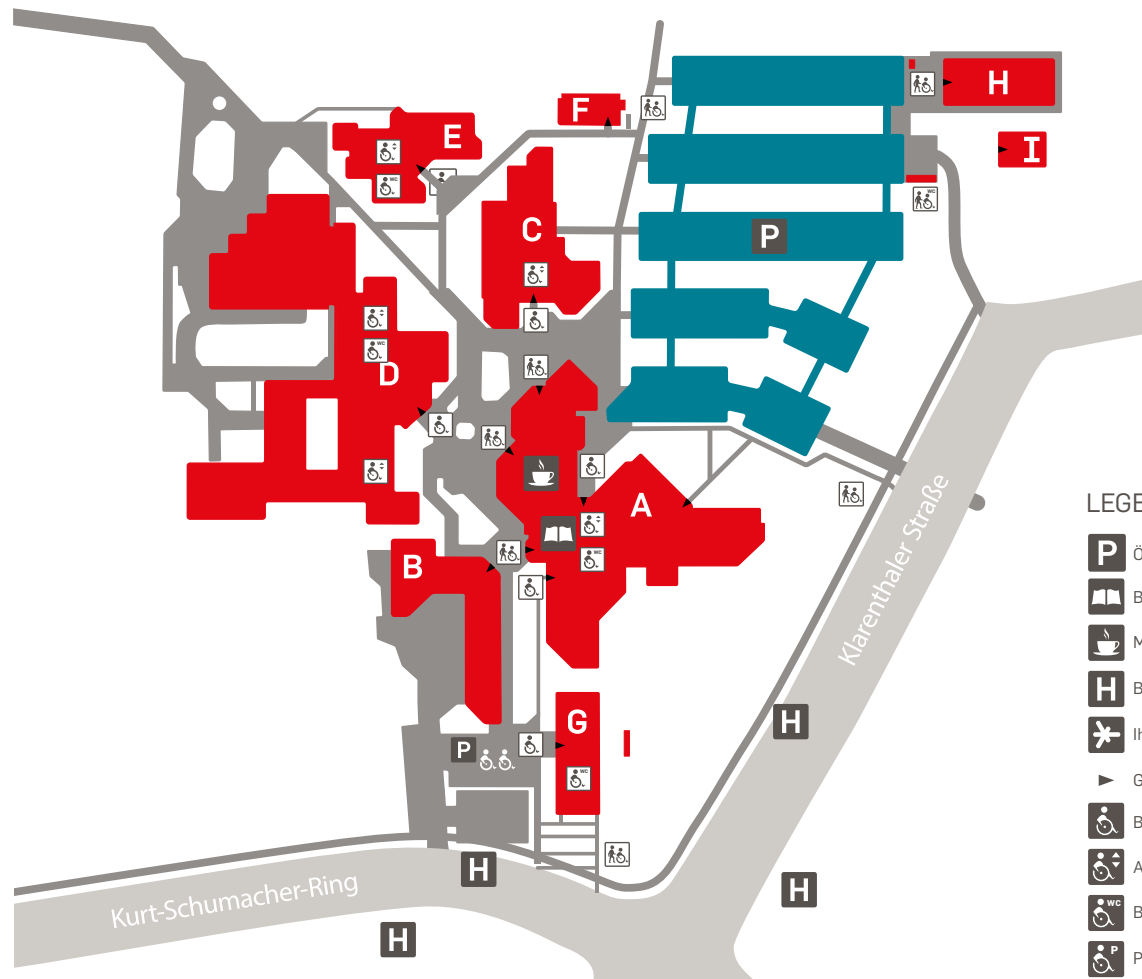


www.hessenhub.de/gamification

ANFAHRT



Hochschule RheinMain



Campus Kurt-Schumacher-Ring | Kurt-Schumacher-Ring 18, 65197 Wiesbaden

LEGENDE

- P** Öffentlicher Parkplatz
- Bibliothek
- Mensa
- H** Bushaltestelle
- Ihr Standort
- Gebäudezugang
- Barrierefreier Zugang
- Aufzug
- Barrierefreies WC
- Parkplatz
- Zugang nicht barrierefrei

A GEBÄUDE

Allgemeine Seminarräume
ASTA
Audimax
Fachbereich Architektur und Bauingenieurwesen
Fachbereich Sozialwesen
Hochschul- und Landesbibliothek
Hochschulverwaltung
IT- und Medienzentrum
Mensa
Studien-Informations-Centrum (SIC)

B GEBÄUDE

Fachbereich Architektur und Bauingenieurwesen
(Studentische Arbeitsräume, Labor für Holzbau,
Modellbauwerkstatt)
Poststelle
Werkstätten

C GEBÄUDE

Allgemeine Seminarräume
Competence & Career Center
Fachbereich Sozialwesen
Hochschulsport
Promotionszentrum Soziale Arbeit
Sprachenzentrum

D GEBÄUDE

Fachbereich Architektur und Bauingenieurwesen (Dekanat)
Materialprüfanstalt für Bauwesen

E GEBÄUDE

Fachbereich Sozialwesen (Dekanat)

F GEBÄUDE

Kindertagesstätte

G & H GEBÄUDE

Hörsäle

I CONTAINER

Hochschulsport



Am Campus Kurt-Schumacher-Ring gibt es eine nextbike-Station sowie zusätzliche Fahrradabstellplätze. Leihfahrräder können für Fahrten zwischen den Campi und zum Wiesbadener Hauptbahnhof genutzt werden.



Bushaltestelle „Wiesbaden Hochschule Rhein Main“ mit den Buslinien 14 und X26 ab Wiesbaden Hauptbahnhof. Genaue Fahrplanauskünfte gibt es unter rmv.de.



Auf dem Campus Kurt-Schumacher-Ring steht ein kostenloses Parkdeck zur Verfügung. Des Weiteren gibt es eine Carsharing Station des Anbieters book-n-drive.