

KONTAKTPERSON

Prof. Dr.-Ing.
Thomas Muschkullus

HOCHSCHULE/ UNIVERSITÄT

Hochschule Geisenheim
University

THEMEN-/ FACHBEREICH

Baubetrieb und
Projektmanagement am
Institut für Landschaftsbau und
Vegetationstechnik

ZIELGRUPPE

Studierende der
Landschaftsarchitektur
(Bachelor). Sehr leicht
auf andere Studiengänge
übertragbar

SPIELDAUER



ERSTELLUNGSDAUER



= kurzfristig



= mittelfristig



= langfristig

Kurzbeschreibung

Das Rollenspiel vereint Elemente klassischer Table-Top-Spiele mit Lehrinhalten des Projektmanagement sowie der für das Berufsleben wichtiger Schlüsselqualifikationen. Sie durchlaufen einen Teambuildingsprozess, planen eine Unternehmung und führen diese gemeinsam zum Erfolg.

Gamification- Art

- Rollenspiel

Gamification- Elemente

- Rätsel
- Kommunikation
- Teambuilding
- Storytelling
- Projektmanagement
- Musik-Playlists
- Actionbound

Verwendete Technik/ Tools

- Spielbrett mit Spielfiguren
- Actionbound
- Spotify Playlists,
- Power Point,
- StudIP. Videos,
- Rollenspieltypische Verkleidung, Gulaschtopf mit Nebelschwaden (Einführungsveranstaltung)

Zugriff / Lizenzierung

- Derzeit nur an der Hochschule Geisenheim nutzbar

Good Practice

Stand: 27.02.25