

SPACE for Big Dreams

Das interaktive Tool für deine persönliche und berufliche Orientierung

KONTAKTPERSON

Hannah Mönninghoff
hannah.moenninghoff@verwaltung.uni-hohenheim.de

Sarah Botella
sarah.botella@uni-hohenheim.de

HOCHSCHULE/ UNIVERSITÄT

Universität Hohenheim

THEMEN-/ FACHBEREICH

CareerCenter Hohenheim,
Berufliche Orientierung

ZIELGRUPPE

Studierende

SPIELDAUER



ERSTELLUNGSDAUER



= kurzfristig



= mittelfristig



= langfristig

Kurzbeschreibung

Die Selbstlernumgebung „SPACE for Big Dreams“ steht allen Studierenden der Universität Hohenheim als Leitfaden zur beruflichen Orientierung zur Verfügung.

Die Nutzenden können in ihrem eigenen Tempo zu verschiedenen Stationen „im SPACE“ reisen und dort Missionen erfüllen. Bei einem „Selbstfindungstrip“, einem „Abstecher in die Zukunft“ und einer „Exkursion in die Berufswelt“ lernen sie mögliche Berufswege kennen, können ihre Stärken und Interessen reflektieren und ein Portfolio mit ihren individuellen Ergebnissen führen und so ihren Weg zum Traumberuf dokumentieren. Die kurzen Übungseinheiten setzen auf einen motivierenden Medienmix aus einführenden Videos, kurzen informierenden Texten, ausdrucksstarken Grafiken und interaktiven Übungen.

Gamification-Art

- Interaktiver Selbstlernkurs mit Storytelling-Elementen als Motivatoren
- Serious Game

Gamification-Elemente

- Storytelling: Reise durch den Welt-raum. (Animierte Videoreihe, Grafiken und interaktive Navigation als zentrale Storytelling-Elemente)
- Missionen als Aufgabenstellung
- interaktive Übungen zur Selbstreflexion
- Sammeln von Bildern und Infografiken für das persönliche Portfolio

Verwendete Technik/ Tools

- ILIAS (Ausschöpfung der internen Funktionen)
- Adobe Captivate (Interaktive Übungen integriert als SCORM-Module)
- Adobe CC (Erstellung von animierten Videos und Grafiken)

Zugriff / Lizenzierung

- Zugriff für Angehörige der Universität Hohenheim unbeschränkt möglich (ILIAS)

Link

- [Infoseite mit Trailer](#)

Good Practice

Stand: 11.11.24

GAME BASE for LEARNING