

TAGUNGSPROGRAMM

GAME2LEARN: SERIOUS GAMES UND GAMIFICATION IN DER HOCHSCHULLEHRE

09:30 – 09:45 Uhr, Raum A (1.801)

Begrüßung

09:45 – 10:45 Uhr, Raum A (1.801)

Keynote: Game Changer – wie (Serious) Games die Welt retten können
Prof. Dr. Linda Breitlauch (Hochschule Trier)

11:00 – 11:30 Uhr, Raum A (1.801)

Vortrag 1: The Linguist's Lair – Looking back, moving forward
Prof. Dr. Rolf Kreyer (Philipps-Universität Marburg)

11:40 – 12:45 Uhr, Raum C (1.802)

Workshop: Point-und-Click-Adventures erstellen mit CreATe
Prof. Dr. Rolf Kreyer (Philipps-Universität Marburg)

11:40 – 12:10 Uhr, Raum A (1.801)

Vortrag 2: Leveling the Playing Field – Relevanz und Umsetzungsbeispiele von Game Accessibility
Saba Mateen, Sanja Grimminger, Dr. Lino Weist, Paula Wiesemüller (Goethe-Universität Frankfurt)

12:15 – 12:45 Uhr, Raum A (1.801)

Vortrag 3: Online Escape Room meets Klinische Kinder- und Jugendpsychologie
Prof. Dr. Christina Schwenck (Justus-Liebig-Universität Gießen)

14:00 – 14:30 Uhr, Raum A (1.801)

Vortrag 4: Spielerisch historisch Lehren und Lernen an der Hochschule mit „Assassin's Creed“
Dr. Kai Matuszkiewicz (Philipps-Universität Marburg)

14:00 – 14:30 Uhr, Raum C (1.802)

Vortrag 5: Mastering Logistics with Interactive Gaming: A Hands-On Approach to Decision Making Using a Commercial Off-the-shelf Game
Prof. Dr. Matthias Kalverkamp (Hochschule RheinMain)

14:35 – 15:05 Uhr, Raum A (1.801)

Vortrag 6: Wie spielt es sich im Hörsaal? – Ein Erfahrungsbericht aus der Praxis
Dr. Eszter Geberth (Hochschule Geisenheim University)

14:35 – 15:05 Uhr, Raum C (1.802)

Vortrag 7: 3 Jahre Game Development an der JLU – Ein (Zwischen-) Fazit
Stephanie Lotzow – Projekt LevelUp Gießen (Justus-Liebig-Universität Gießen)

15:05 – 16:30 Uhr, Raum B (1.811)

Showroom und Postergalerie

16:30 – 16:45 Uhr, Raum B (1.811)

Abschluss

ANFAHRT

Mit dem Fahrrad:

Auf dem Campus Westend gibt es **zahlreiche Fahrradstellplätze**. Zusätzlich befinden sich auf den Universitätsstandorten der Goethe-Universität Call-A-Bike Stationen. Von Campus zu Campus sowie von und zum Frankfurter Hauptbahnhof oder den Regionalbahnhöfen ist es möglich Leihfahrräder zu benutzen.

Mit der Bahn:

Die nächstgelegenen U-Bahnstationen sind Holzhausenstraße und Miquel-/Adickesallee.

Frankfurt Hauptbahnhof

S1 - S9 über Taunusanlage → Station Hauptwache → U1, U2, U3, U8 über Eschenheimer Tor und Grüneburgweg → Station Holzhausenstraße oder Miquel-/Adickesallee

Flughafen Frankfurt Regionalbahnhof

S8, S9 über Frankfurt Hauptbahnhof und Taunusanlage → Station Hauptwache → U1, U2, U3, U8 über Eschenheimer Tor und Grüneburgweg → Station Holzhausenstraße oder Miquel-/Adickesallee

Mit dem Bus:

Station Uni Campus Westend (IG-Farben-Haus) mit Bus 36 von Westbahnhof (über Campus Bockenheimer) bzw. Sachsenhausen Hainer Weg

Stationen Bremer Platz (IG-Farben-Haus) oder Bremer Straße (Gisèle - Freund - Platz) mit Bus 64 von Hauptbahnhof Südseite Richtung Ginnheim

Station Max-Horkheimer-Straße (Seminarhaus, PEG & ExN0) mit Bus 75 von Bockenheimer Warte

Station Miquel-/Hansaallee (Seminarpavillon) mit Bus 32 von West- bzw. Ostbahnhof

Mit dem Auto:

Autobahnanschluss über die A66 Richtung F-Miquelallee/F-Stadtmitte → weiter auf Miquelallee B8 → rechts abbiegen auf Hansaallee

Von hier aus über **zwei Zufahrten** auf den Campus:

(1) rechts abbiegen in **Max-Horkheimer-Straße** (Schranke mit Pförtner im PEG-Gebäude)

(2) rechts abbiegen in **Bremer Straße** → rechts abbiegen in Fürstenberger

Sollten Sie auf einen barrierefreien Zugang angewiesen sein, melden Sie sich gerne unter: game2learn@hessenhub.de