

Flucht aus Cookies Kitchen

Escape Game im Modul Unternehmenslehre

KONTAKTPERSON

Prof. Dr. Annikka Zurwehme
annikka.zurwehme@lt.hs-fulda.de

HOCHSCHULE/ UNIVERSITÄT

Hochschule Fulda

THEMEN-/ FACHBEREICH

Fachbereich
Lebensmitteltechnologie -
Modul Unternehmenslehre

ZIELGRUPPE

Studierende

SPIELDAUER



ERSTELLUNGSDAUER



Kurzbeschreibung

Zur Klausurvorbereitung im Fach „Unternehmenslehre“ wurde ein Escape Game mit H5P produziert. Über Verlinkungen in den verschiedenen Räumen gelangen die Teilnehmenden auf Quizfragen, die der Klausurvorbereitung dienen. Nach erfolgreicher Beantwortung einer Frage erhalten die Teilnehmenden einen Teil des Lösungscode. Um aus dem jeweiligen Raum zu entkommen, muss der gesamte Lösungscode gesammelt und eingegeben werden.

Gamification-
Art

- Escape Game
- Serious Game

Gamification-
Elemente

- Rätsel
- Storytelling
- Punkte

Verwendete
Technik/ Tools

- H5P
- Moodle

Zugriff /
Lizenzierung

- CC BY-SA 4.0

Link

- [Zu Flucht aus Cookies Kitchen](#)

Good Practice

Stand: 07.06.24

GAME BASE for LEARNING