

## KONTAKTPERSON

Prof. Dr. Rolf Kreyer  
kreyer@uni-marburg.de

## HOCHSCHULE/ UNIVERSITÄT

Philipps Universität Marburg

## THEMEN-/ FACHBEREICH

Englische Linguistik

## ZIELGRUPPE

Studierende

## SPIELDAUER



## ERSTELLUNGSDAUER



**The Linguist's Lair** ist ein (vielleicht sogar der erste) digitaler Escape-Room mit linguistischen Inhalten. Die SpielerInnen finden sich auf dem Flur meiner Arbeitsgruppe eingesperrt, da sie versucht haben, in meinem Büro Hinweise auf die anstehende Klausur zu entwenden. Sie müssen sich nun durch mehrere Räume, die jeweils verschiedenen Grundlagenthemen (Phonetik/Phonologie, Morphologie, Syntax, Semantik, Pragmatik) gewidmet sind, rätseln, um in die Freiheit zu gelangen.

### Gamification- Art

- Educational Escape Game

### Gamification- Elemente

- Puzzles
- Quizzes
- (Lege-)Rätsel, Memory
- Single-, Multiple-Choice
- Timer
- Objekte sammeln und anwenden
- Shoot 'em up
- Hilfen

### Verwendete Technik/ Tools

- ActivePresenter
- Audacity
- Grafikprogramme
- Comicfilter

### Zugriff / Lizenzierung

- Frei Verfügbar
- Zusatzfunktionen für Studierende/  
Angehörige der Uni Marburg

### Link

- [Direktlink zu „The Linguist's Lair“](#)
- [Weitere Informationen](#)



*Good Practice*

Stand: 01.05.24