

Stadtspaziergang Wiesbaden

für Lehrveranstaltung *Sondergebiete
der Baugeschichte 1*

KONTAKTPERSON

Annette Schmelz
annette.schmelz@hs-rm.de

HOCHSCHULE/ UNIVERSITÄT

Hochschule RheinMain
Wiesbaden

THEMEN-/ FACHBEREICH

Architekturgeschichte,
Bauforschung,
wissenschaftliches Arbeiten

ZIELGRUPPE

Studierende Bachelor im 1 oder
2 Semester

SPIELDAUER



ERSTELLUNGSDAUER



= kurzfristig



= mittelfristig



= langfristig

Kurzbeschreibung

Studierende erstellen Fragen zu einer Stadtrallye zur
Architekturgeschichte einer Stadt. Fragen müssen zentral
eingepflegt werden.

Gamification-
Art

- Augmented Reality
- anwendungsorientiertes Lernen

Gamification-
Elemente

- Rätsel
- Punkte
- Quiz

Verwendete
Technik/ Tools

- Actionbound
- gängiger Office PC
- Smartphone

Zugriff /
Lizenzierung

- Zugriff Spieler*innen via
Smartphone
- Lizenz von Actionbound zum
Erstellen

Link



Good Practice

Stand: 07.06.23

GAME BASE for LEARNING