

KONTAKTPERSON

Prof. Dr.-Ing. Thomas Albert
Fechter
albert.fechter@hs-rm.de

HOCHSCHULE/ UNIVERSITÄT

Hochschule RheinMain
Wiesbaden

THEMEN-/ FACHBEREICH

Ingeneurwissenschaften
Maschinenbau

ZIELGRUPPE

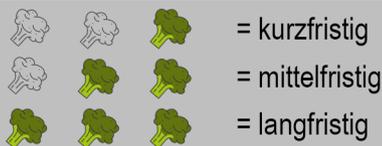
Studierende im ersten
Semester

SPIELDAUER

4 Tage mit 8 Zeitstunden



ERSTELLUNGSDAUER



Kurzbeschreibung

Selbstständiges Erarbeiten und Lösen von unterschiedlichen Aufgabenstellungen aus dem Bereich der technischen Produktentwicklung im Team.

Grundlagen der Kommunikation und Teamarbeit sowie unterschiedliche Präsentationstechniken.

Gamification-
Art

- Planspiel (analog)

Gamification-
Elemente

- Teamwork
- Ziele
- Ranglisten
- Wettbewerb
- Punkte
- Auszeichnungen

Verwendete
Technik/ Tools

- Stifte und Papier

Zugriff /
Lizenzierung

- individuelle Ansprache

Link [MeTec im Modulhandbuch](#)

Good Practice

Stand: 05.06.23