

### KONTAKTPERSON

Prof. Dr.-Ing. Thomas Albert  
Fechter  
albert.fechter@hs-rm.de

### HOCHSCHULE/ UNIVERSITÄT

Hochschule RheinMain  
Wiesbaden

### THEMEN-/ FACHBEREICH

Ingeneurwissenschaften  
Maschinenbau

### ZIELGRUPPE

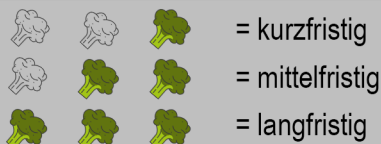
Studierende im ersten  
Semester

### SPIELDAUER

4 Tage mit 8 Zeitstunden



### ERSTELLUNGSDAUER



### Kurzbeschreibung

Selbstständiges Erarbeiten und Lösen von unterschiedlichen Aufgabenstellungen aus dem Bereich der technischen Produktentwicklung im Team.

Grundlagen der Kommunikation und Teamarbeit sowie unterschiedliche Präsentationstechniken.

Gamification-  
Art

- Planspiel (analog)

Gamification-  
Elemente

- Teamwork
- Ziele
- Ranglisten
- Wettbewerb
- Punkte
- Auszeichnungen

Verwendete  
Technik/ Tools

- Stifte und Papier

Zugriff /  
Lizenzierung

- individuelle Ansprache

Link [MeTec im Modulhandbuch](#)

*Good Practice*

Stand: 05.06.23