

KONTAKTPERSON

Florian Hemann
florian.hemann@hs-rm.de

HOCHSCHULE/ UNIVERSITÄT

Hochschule RheinMain
Wiesbaden

THEMEN-/ FACHBEREICH

Mathematik

ZIELGRUPPE

(angehende) Studierende

SPIELDAUER



ERSTELLUNGSDAUER



Kurzbeschreibung

Als Abschluss der zweiwöchigen Summerschool Mathematik an der Hochschule RheinMain fand am letzten Tag eine Matherally quer über den Campus statt. Mithilfe der App MathCityMap navigierten die Schüler*innen in Kleingruppen zu besonderen Objekten und lösten dort mathematische Probleme die mit diesen Objekten verknüpft waren, so zum Beispiel die Bestimmung der Höhe einer Glaspyramide oder die Beschreibung einer Funktion, die den Rand eines Mosaiks begrenzt. Die Schüler*innen hatten viel Spaß und am Ende gab es für die beste Gruppe auch einen kleinen Preis zu gewinnen.

Gamification-
Art

- Augmented Reality

Gamification-
Elemente

- Punkte
- Leaderbord
- Storytelling
- Gewinn

Verwendete
Technik/ Tools

- MathCityMap zum Erstellen
- Smartphone zum Bearbeiten durch die Spieler*innen
- ggf. Zollstock (von gestellter Aufgabe abhängig)

Zugriff /
Lizenzierung

- GNU Public Licence, freier Zugriff auf Trails, nach (kostenloser) Registrierung auch Erstellung von Trails möglich

Link

Good Practice

Stand: 05.06.23