

## KONTAKTPERSON

Dr. Joerg Zender  
joerg.zender@hs-rm.de

## HOCHSCHULE/ UNIVERSITÄT

Hochschule RheinMain/  
Universität Koblenz

## THEMEN-/ FACHBEREICH

Mathematik

## ZIELGRUPPE

Studierende Lehramt

## SPIELDAUER



## ERSTELLUNGSDAUER



= kurzfristig



= mittelfristig



= langfristig

## Kurzbeschreibung

Im Sommersemester 2021 kam MathCityMap als Tool in der Lehre zum Einsatz. Studierende des Lehramts für Mathematik beschäftigten sich in einem Seminar mit „Outdoor Mathematic“ und lernten neben den theoretischen Grundlagen auch ganz praktisch, wie man zum Beispiel mathematische Wanderpfade mithilfe von MathCityMap anlegt.

Die Studierenden liefen gegenseitig ihre Wanderpfade ab und gaben sich hierzu ein Feedback. Final wurden alle so entstandenen Aufgaben vom Lehrenden über das MathCityMap Portal bewertet und anschließend von den Studierenden gegebenenfalls verbessert.

Gamification-  
Art

- Augmented Reality
- anwendungsorientiertes Lernen
- Feedback

Gamification-  
Elemente

- Punkte
- Leaderbord
- Storytelling
- Gewinn

Verwendete  
Technik/ Tools

- MathCityMap zum Erstellen
- Smartphone zum Bearbeiten durch die Spieler\*innen
- ggf. Zollstock (von gestellter Aufgabe abhängig)

Zugriff /  
Lizenzierung

- GNU Public Licence, freier Zugriff auf Trails, nach (kostenloser) Registrierung auch Erstellung von Trails möglich

Link

[zu MathCityMap](#)

*Good Practice*

Stand: 05.06.23