

## LIZENZMODELL

Das Programm ist kostenpflichtig. Probezeit ist möglich.

## TECHNISCHE AUSSTATTUNG

gängiger Office-PC ausreichend

## KOMPETENZEN

Programmierkenntnisse: in Basisfunktionen keine, Einbinden von Java Script möglich

Englischkenntnisse: bei Bedarf für Support/Hilfsmittel

## BENUTZERFREUNDLICHKEIT



## EINARBEITUNGSZEIT



## Kurzbeschreibung

Articulate Storyline 3 ist ein E-Learning-Software zum Erstellen der interaktiven E-Learning-Einheiten. Mit Folienebenen, Trigger-Funktionen und Arbeit mit Zuständen können unterschiedliche Interaktionen erstellt werden. Mit dem Autorenwerkzeug können die Einheiten als HTML5 bzw. SCORM-Module exportiert werden. Der Content lässt sich für Tablets oder Smartphones optimieren.

## Exemplarische Beispiele

- Entscheidungssimulation „[Ich als Lehrkraft](#)“ (HessenHub@JLU, ZfL JLU)

## Verfügbare Gamification-Elemente

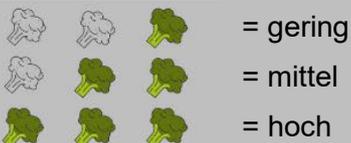
Fortschrittsbalken, Timer, Szenarien mit Verzweigungen, Charaktere mit passender Mimik und Gestik, Drag-Drop-Übungen, Quizfunktion mit unterschiedlichen Fragetypen, Mini-Spiele etc.

## Support / Hilfsmittel

ausführliches Handbuch, Videotutorials und Beschreibungen, Support und Community

## Anbieter

[Articulate Storyline 3](#)



Tool-Tipp

Stand: 06.06.23